ПОЛИТИКА КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ

ИП Родионов Артём Евгеньевич

ОГРН: 324508100494848

ИНН: 540443612682

Настоящая Политика конфиденциальности (далее — «Политика») определяет порядок обработки и защиты информации о пользователях, собираемой при использовании игровых серверов Minecraft, веб-сайта и связанных с ними сервисов (далее — «Проект»).

Факт подключения к игровым серверам, использования сайта или иных сервисов Проекта является полным и безоговорочным согласием Пользователя с условиями настоящей Политики.

1. Общие положения

1.1. Настоящая Политика составлена в соответствии с законодательством Российской Федерации, включая Федеральный закон от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

1.2. Проект предназначен для лиц, согласных с условиями настоящей Политики. Если Пользователь не согласен с условиями, он обязан прекратить использование Проекта.

1.3. Все пользователи, независимо от гражданства или местонахождения, соглашаются с тем, что к отношениям, возникающим в связи с использованием Проекта, применяется исключительно право Российской Федерации.

1.4. Проект не несёт ответственности за действия третьих лиц, утрату доступа к аккаунтам, перебои в работе серверов, а также за любой ущерб, возникший в связи с использованием или невозможностью использования Проекта.

2. Состав собираемой информации

2.1. В рамках работы Проекта могут собираться и обрабатываться следующие данные:

- IP-адреса подключений;
- Никнеймы и идентификаторы игроков;
- Логи чата и действий на серверах;
- Данные о совершённых платежах (в объёме, предоставляемом платёжными системами);
- Файлы cookie и техническая информация, собираемая при использовании сайта;
- Иная информация, необходимая для функционирования Проекта.

2.2. Данные не используются для идентификации личности Пользователя за пределами Проекта.

3. Цели обработки информации

3.1. Информация обрабатывается исключительно для:

- Технического обеспечения работы серверов и сайта;
- Поддержания безопасности и предотвращения нарушений Правил Проекта;
- Исполнения обязательств по предоставлению внутриигровых услуг;
- Ведении статистики, аналитики и улучшения работы Проекта;
- Обеспечения исполнения законодательства Российской Федерации.

3.2. Проект может использовать автоматизированные системы обработки данных, включая аналитику и защиту от мошенничества.

4. Передача данных третьим лицам

4.1. Данные могут быть переданы:

- Уполномоченным государственным органам в соответствии с законодательством Российской Федерации;
- Платёжным системам — в объёме, необходимом для обработки транзакций;
- Техническим подрядчикам (хостинг, аналитика) — при условии соблюдения ими требований к конфиденциальности.

4.2. Проект не осуществляет продажу или коммерческую передачу персональной информации третьим лицам без согласия Пользователя.

5. Срок хранения информации

5.1. Информация хранится в течение срока, необходимого для достижения целей обработки или установленного законодательством.

5.2. Проект имеет право хранить логи и данные о действиях Пользователей для обеспечения безопасности и предотвращения нарушений.

6. Защита информации

6.1. Проект принимает необходимые организационные и технические меры для защиты информации Пользователей.

6.2. Однако Пользователь осознаёт и принимает риски, связанные с использованием информационных систем, включая возможность утечки данных по независящим от Проекта причинам.

7. Права Пользователя

7.1. Пользователь вправе:

- Запрашивать информацию об обработке своих данных в порядке, предусмотренном законодательством РФ;
- Прекратить использование Проекта, что является единственным способом прекращения обработки его данных.

7.2. Проект не несёт ответственности за сбор и обработку информации сторонними ресурсами, к которым может вести сайт Проекта.

8. Изменения Политики

8.1. Проект вправе в любое время изменять настоящую Политику.

8.2. Продолжение использования Проекта после вступления изменений в силу означает согласие Пользователя с новой редакцией Политики.